



## 出典

- ・映像ソフトセル・レンタル：  
日本映像ソフト協会「年間売上統計」より推計
- ・音楽ソフトセル・レンタル：  
日本レコード協会「音楽ソフト（オーディオレコード+音楽ビデオ）生産実績」より推計
- ・家庭用ゲーム(パッケージ)：  
ファミ通発表
- ・電子辞書：  
「ビジネス機械・情報システム産業協会資料」より推計
- ・新聞 販売/そのほか：  
日本新聞協会「新聞の発行部数と世帯数の推移」より推計
- ・新聞 広告  
電通「日本の広告費」より推計
- ・書籍：  
全国出版協会・出版科学研究所発表
- ・雑誌 販売：  
全国出版協会・出版科学研究所発表
- ・雑誌 広告：  
電通「日本の広告費」
- ・民放地上波テレビ 広告：  
電通「日本の広告費」
- ・民放地上波テレビ そのほか：  
総務省「放送事業者の収支状況」より推計
- ・NHK（ラジオ含む）：  
NHK決算書
- ・民間BS・CS：  
主要2社の加入者数の推移から推計
- ・ケーブル：  
日本ケーブルテレビ連盟「加入者数統計」から推計  
・民放ラジオ：  
電通「日本の広告費」
- ・映画館：  
日本映画製作者連盟「日本映画産業統計」
- ・カラオケ：  
全国カラオケ事業者協会「カラオケ白書」、2025年数値は大手事業者の決算書等から推計
- ・アーケードゲーム：  
日本アミューズメントマシン産業協会発表、2025年数値は発表値から推計
- ・映像配信：  
日本映像ソフト協会「映像ソフト市場規模及びユーザー動向調査」、各種調査データから推計
- ・PC・スマホ/携帯電話音楽配信：  
モバイルコンテンツフォーラム資料、2025年数値は日本レコード協会統計から推計
- ・家庭用ゲーム(オンライン)：  
ソニー・任天堂決算書・PwC/GEMO、2025年数値はゲームソフト売上データから推計
- ・PCオンラインゲーム：  
日本オンラインゲーム協会「オンラインゲーム市場調査報告書」から推計
- ・スマホゲーム：  
モバイルコンテンツフォーラム資料、2025年はSensor Tower発表数値
- ・データベースサービス：  
経済産業省「特定サービス産業動態統計調査」、2025年は情報サービス産業協会(JISA)発表から推計
- ・電子出版：  
インプレス「電子書籍ビジネス調査報告書」、全国出版協会・出版科学研究所発表から推計
- ・スマホ情報サービス：  
モバイルコンテンツフォーラム資料から推計
- ・オンライン広告：  
電通「日本の広告費」

\* 本書では簡便な表記をするため、暦年で表記しているが、含まれているデータには  
暦年各年1月～12月のデータと、同年4月～翌年3月までの年度のデータが混在している。